

SGC-UPEC

INVESTIGACIÓN -GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

INFORME TÉCNICO Y FINANCIERO CUATRIMESTRAL DE PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

FICHA DEL PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

Periodo del informe	SEPTIEMBRE- DICIEMBRE 2024					
Facultad	Facultad d <mark>e com</mark> ercio internacional, administración y economía empresarial					
Carrera	Logística y T <mark>ranspo</mark> rte					
Proyecto	Implementación de realidad virtual en el aula como método de aprendizaje que permitan simular ambientes prácticos de aprendizaje (APA) enfocado al eje profesional "Logística y Cadena de Suministro" en la carrera de Logística y Transporte.					
Grupo de Investigación	LOTCE					
Director del Proyecto	Franci <mark>sco</mark> Javier Montalvo					
N° de Resolución de aprobación del proyecto	RCI-SVO-012-N°161.2-2022					
Fecha inicio del Proyecto de Investigación:	Enero 2023 Código del Proyecto: UPEC-DIIN-2022-417-M					
Fecha fin planificado	Diciembre 2024 Prórroga fin proyecto					









SGC-UPEC

INVESTIGACIÓN -GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

PARTICIPANTES EN EL PROYECTO

Internos

Nómina	Participación			signadas butivo
Nomina	runicipación	Actividades ejecutadas (Aporte individual)	Periodo académico	Horas semanales
Montalvo Márquez Francisco Javier	Director	Planeación y organización de las actividades a desarrollar durante la ejecución del proyecto. Líder del proyecto. Aporte en revisión bibliográfica. Redacción de artículo científico Redacción de ponencia para evento científico.	2024 B	7
Alpala Alpala Luis Omar	Coautor	Diseño y desarrollo del aplicativo de realidad virtual. Aporte en desarrollo de diseños 3D, desarrollo del sistema de realidad virtual con Unreal Engine. Redacción de artículo científico Redacción de ponencia para evento científico.	2024 B	8
Beltrán del Hierro Daniel Mauricio	Coautor	Diseño de guías de laboratorio en el área de gestión logística para implementarse con estudiantes y profesores. Realización de estudio técnico a nivel de ingeniería básica para implementación de guías. Redacción de artículo científico. Redacción de ponencia para evento científico.	2024 B	3
Mafla Bolaños Iván Gabriel	Coautor	Programación de módulos adicionales de analítica de datos y simulación para el aplicativo. Diseño de instrumentos para medir la percepción del uso de RV en los estudiantes. Aporte en desarrollo del sistema de realidad virtual con Unreal engine. Redacción de artículo científico. Redacción de ponencia para evento científico.	2024 B	4
Mora Chuquer Edwin	Coautor	Aplicación y evaluación de guías	2024 B	0









SGC-UPEC

INVESTIGACIÓN -GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

Jonathan	de laboratorio con grupos de
	estudiantes y profesores, construcción de cuestionario y
	evaluación de métricas de
	usabilidad.
	Aporte en la redacción de
	documentos para pruebas de
	usabilidad y aplicación con
	participantes.
	Redacción de artículo científico.
	Redacción de ponencia para
	evento científico.









INVESTIGACIÓN -GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

SGC-UPEC

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

INFORME TÉCNICO

Actividades ejecutadas	Actividades ejecutadas					
Actividad (Acorde al cronograma)	Objetivo (Contribuye la actividad realizada)	Fecha inicio	Fecha fin	% Cumplimiento	Resultado	Evidencia
Fase 1: Revisión bibliográfica.	OBJETIVO 1: Realizar un estudio técnico a nivel de ingeniería básica a través	Enero 2023	Diciembre 2023	100%	Revisión bibliográfica de la investigación	Documento con la recopilación de revisión bibliográfica
Fase 2: Realizar un estudio técnico a nivel de ingeniería básica.	de recolección de datos y observación con el fin de establecer las condiciones de diseño y desarrollo de RV enfocado al eje profesional "Logística y Cadena de Suministro" en la carrera de Logística y Transporte.	Enero 2023	Noviembre 2023	100%	Estudio técnico a nivel de ingeniería básica	Documento de estudio técnico a nivel de ingeniería básica
Fase 3: Diseñar una metodología bajo el enfoque de videojuegos que permita trabajar aplicaciones VR.	permitan simular ambientes prácticos de aprendizaje	Febrero 2023	Marzo 2023	100%	<mark>Diseño d</mark> e la metodología	<u>Documento con la</u> <u>metodología</u> <u>desarrollada</u>
Fase 4: Realizar un e <mark>studio</mark> de aplicativos RV de	profesional "Logística y	Febrero 2023	Abril 2023	100%	Estudio de antecedentes de	<u>Documento de</u> <u>antecedentes de</u>





INVESTIGACIÓN -GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

SGC-UPEC

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

acuerdo con el estudio	la carrera de Logística y				aplicativos de realidad	aplicativos de realidad
técnico.	Transporte.				virtual relacionados	<u>virtual</u>
					con la investigación	
Fase 5: Realizar diseños		Marzo	Octubre		Diseños 3D del	Carpeta con diseños 3D
3D para el aplicativo de		2023	2023	100%	aplicativo de realidad	para el aplicativo
RV.		2020	2020		virtual	
Fase 6: Realizar el						Código fuente del
desarrollo de un						<u>aplicativo de RV en</u>
aplicativo de RV en el						<u>Unreal Engine</u>
motor gráfico de	4		F . I		December 11 and 1 and 1	
Videojuegos UNREAL ENGINE mediante		Marzo 2023	Febrero 2024	100%		https://github.com/Luisknt
Framework.		2023	2024		aplicativo de RV	07/framework-vr-
Harnework.						<u>metaverse</u>
						Link video de avances del
						aplicativo
Fase 7: Programar					Funcionalidades	Carpeta avances
funcionalidades para el		Abril		1000	específicas de	simulaciones y
aplicativo RV.		2023	Junio 2024	100%	operaciones logísticas	funcionalidades del
					con RV.	<u>aplicativo VR</u>
Fase 8: Realizar el	Objetivo 3: Diseñar un plan	Marzo	Noviembre		Desarrollo de sitio	Sitio web del proyecto
desarrollo de un sitio web	de seguimiento y medición		2024	70%	web	
para el proyecto	de estrategias de	2024	2024			
Fase 9: Realizar un plan		Agosto	Septiembre Septiembre		Plan de usabilidad con	<u>Plan de usabilidad</u>
de usabilidad con la	virtuales basados en la RV.		2024	100%	la comunidad	
comunidad educa <mark>tiva</mark>	Through Basados of Tarky.	LUZT	2027		educativa	





INVESTIGACIÓN -GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

SGC-UPEC

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

Fase 10: Realizar un plan de implementación del aplicativo de RV en las asignaturas del eje profesional "Logística y Cadena de Suministro" en la carrera de Logística y Transporte.		Octubre 2024	100%	Plan de implementación del aplicativo en las asignaturas del eje profesional "Logística y Cadena de Suministro" en la carrera de Logística y Transporte.	<u>Plan de implementación</u>
Fase 11: Realizar un testeo con profesores y estudiantes.	Objetivo 4: Evaluar el método de enseñanza tradicional y método de enseñanza con RV en al	Noviembre 2024	70%	Testeo con profesores	Testeo de aplicativo con estudiantes y profesores
medición del nivel de aprendizaje de los estudiantes.		Noviembre 2024	70%	imedicion dei nivei de	Medición del nivel de conocimiento
de investigación	caden <mark>a de</mark> suminis <mark>tro" d</mark> e	Dic <mark>iembre</mark> 2024	70%	•	Productos de investigación del proyecto





SGC-UPEC

INVESTIGACIÓN -**GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

INFORME PRESUPUESTARIO

Se presenta a continuación, el presupuesto del provecto

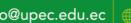
Presupuesto Aprobado (Hoja de		Registrad (Solicitudes de d		Ejecutado		
riesopoesio	recursos)	N° solicitud	Valor	N° Factura	Valor	
	4.000	Desarrollo sitio web	4.000			
Presupuesto Año 2024	9.600	Congr <mark>e</mark> so 1	3.200			
		Co <mark>ngreso</mark> 2	3.200			
		C <mark>ongreso</mark> 3	3.200			
Total (\$USD)	13.600		13.600			

Justificación de no ejecución de presupuesto de proyecto:

- Para el caso del desarrollo del sitio web se realizó el proceso de solicitud a dirección de investigaciones para compra- servicio de desarrollo del sitio web con personal externo. Desde la dirección se solicitó que este pedido se lo realice mediante ayudantes de investigación, dejando el rubro para otras compras. Se solicito desde la dirección enviar un oficio por lo que se optó por solicitar ay<mark>udante</mark>s <mark>de i</mark>nvestigación. El recu<mark>rs</mark>o de los 4.000 dólares queda a disposición del departamento de investigación. Ver anexo de documento. Recursos Proyecto INV-signed.pdf
- Para el caso de la participación en congresos se ha solicitado en 3 ocasiones por correo electrónico a la dirección de investigaciones la ayuda para participación en congresos nacionales e internacionales durante el año 2023 y 2024, de lo c<mark>ual no fue</mark> posible obtener los recursos por diferentes razones r<mark>elacionad</mark>as con finalización de periodos o sobretiempos en los procesos que hicieron que se venzan los tiempos para pagos. Por lo que las 3 ponencias que se han realizado se han pagado y participado por los mismos autores del proyecto con recursos propios.

CONCLUSIONES

- El proyecto de Realidad Virtual se está trabajando acorde a los objetivos específicos y cronograma de actividades, hasta el momento el proyecto lleva un 90% de ejecución en el aspecto técnico y un 80% en la redacción y publicación de productos de investigación.
- El montaje en paralelo que se lleva del laboratorio de Realidad Extendida y Simulación en la carrera de Logística y Transporte durante el año 2023 y 2024





SGC-UPEC

INVESTIGACIÓN -GESTIÓN PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN

Código UPEC-P08-S1.2-FT04; Versión: 03; 28 de julio de 2022

ha dificultado se pueda cumplir con el objetivo del proyecto de investigación acorde al cronograma de investigación.

Los recursos asignados para el proyecto, no se han ejecutado debido a razones de reprocesos y tiempos, se espera dentro de esto, mayor apoyo por el departamento de investigación para guiar los procesos correctos en solicitud de compras y aprobación de los mismos.

Tulcán 06 de diciembre de 2024

Atentamente

Director del proyecto MSc. Francisco Javier Montalvo Docente Investig<mark>ado</mark>r Carrera de Logística y Transporte

Revisado por: Comisión de Investigación de Carrera y Postgrado

Representante

Kopi otolii aiii o
MSc. Jeffery Naranjo
Comisión de Investigación Carrera
Carrera de computación

