CRONOGRAMA PROPUESTO *vs* CRONOGRAMA EJECUTADO POR ACTIVIDAD

ACTIVIDADES	MESES																																			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
OBJETIVO 1: Fundamentar bibliográficamente las variables de la investigación para la interpretación de resultados																																				
Buscar bibliografía especializada referente a las variables en estudio	■	■	■																																	
Elaboración del estado del arte				■	■	■																														
OBJETIVO 2: Investigar las tecnologías de realidad aumentada que oriente al diseño de un sistema																																				
Análisis de tipos de Hardware aplicable a diseños de realidad aumentada							■	■																												
Selección de Hardware aplicable a diseños de realidad aumentada									■	■																										
Análisis de tipos de Software aplicable a diseños de realidad aumentada											■	■																								
Selección de Software aplicable a diseños de realidad aumentada													■	■																						

Visita de observación técnica																																				
OBJETIVO 3: Aprovechar la tecnología de realidad aumentada para la innovación del proceso de enseñanza a través de contenidos virtuales en tercera dimensión.																																				
Análisis																																				
Elaboración del diseño lógico																																				
Elaboración del diseño físico																																				
Desarrollo el sistema																																				
Implementación																																				
Pruebas																																				
Corrección de errores																																				
Implementación del laboratorio de realidad aumentada																																				
OBJETIVO 4: Socializar el prototipo obtenido del sistema de tecnología de realidad aumentada en la Unidad Educativa del Milenio Distrital con los niños del tercer año de educación básica del área de ciencias naturales unidad dos la influencia del sol, factores bióticos; con estudiantes del segundo año de bachillerato general unificado en el área de biología. Reproducción celular; en la asignatura de arquitectura de computadores de tercer nivel de la carrera de computación de la UPEC.																																				
Realizar una demostración en la Unidad Educativa del Milenio Distrital sobre el uso de la realidad aumentada en el proceso de enseñanza.																																				
OBJETIVO 5: Publicar un artículo científico.																																				
Elaboración del artículo científico																																				
Presentación del artículo científico																																				
Elaboración del informe																																				

CRONOGRAMA AMPLIADO

N:	Actividad	Inicio	Fin
1	Implementación	01 – 09 - 2021	12 – 01 -2022
2	Pruebas	01 – 07 - 2021	30 – 11 -2022
3	Corrección de errores	01 – 07 - 2021	30 – 11 – 2021
4	Implementación del laboratorio de realidad aumentada	01 – 09 - 2021	12 – 01 – 2022
5	Realizar una demostración en la Unidad Educativa del Milenio Distrital sobre el uso de la realidad aumentada en el proceso de enseñanza.	01 – 10 - 2021	31 – 12 -2021
6	Elaboración del artículo científico	01 - 06 - 2021	30 – 09 -2021
7	Presentación del artículo científico	01 – 06 - 2021	30 - 11- 2021
8	Elaboración del informe	15 – 11 - 2021	12 – 01 – 2022

Debido a la crisis sanitaria que está atravesando el mundo por la Covid-19 las actividades académicas estaban suspendidas. Frente a esta realidad, con fecha 11 de junio de 2021 el equipo solicita prórroga a la coordinación de Investigación. Mediante *Memorando No. UPEC*-INV-RA-2021-09, se comunica la aprobación del pedido. La misma que consta en la RESOLUCIÓN: RCI-SVE-05-N° 059-2021.

GEORGINA
GUADALUPE ARCOS
PONCE

Georgina Arcos Ponce
DIRECTORA DEL PROYECTO DE INVESTIGACIÓN