

CRONOGRAMA PROPUESTO

PERIODO: 06/07/2020 – 06/01/2022

FASE	ACTIVIDAD	PROGRAMACIÓN																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Identificar las temáticas del material educativo como recurso didáctico para la educación digital del área de cálculo integral	Consulta Bibliográfica.	X																	
	Desarrollo del estado del arte.		X	X															
	Identificar temáticas del cálculo integral para el desarrollo del material educativo			X															
Determinar los elementos de la Norma NTC 5854 Pauta 1.4 aplicables al material educativo como recurso didáctico para la educación digital del área de cálculo integral.	Orientaciones y conceptos generales para el desarrollo del material educativo, exploración de la herramienta.					X	X												
	Consulta bibliográfica para determinar los elementos de la Norma NTC 5854 Pauta 1.4						X	X											
	Desarrollo de capacitaciones									X	X								
Utilizar el modelo ADDIE en el desarrollo del material educativo como recurso didáctico para la educación digital del área de cálculo integral.	Diseño del material educativo teniendo en cuenta para ello el modelo ADDIE											X							
Realizar una prueba de accesibilidad al material educativo para la educación digital aplicable al cálculo integral.	Elaboración de un modelo de material educativo, implementación del material.												X	X	X	X			
	Diseño de la prueba de accesibilidad al material educativo.															X			
	Desarrollo de las pruebas de accesibilidad al material educativo, teniendo en cuenta el estándar NTC 5854.																X		
Patentar el material educativo como recurso didáctico para la educación digital del área de cálculo integral como producto final de esta investigación.	Revisión del material educativo en base al resultado de las pruebas de accesibilidad.																	X	
	Publicar artículos científicos																		X
	Elaboración del documento final																X	X	X
	Entrega del material educativo																	X	
	Patentar el material educativo digital															X	X	X	X

DIRECTOR DEL PROYECTO